



# Sumário Executivo do Design do Robô (SEDR)

Para ajudar os Juízes de Design do Robô aprender de forma rápida e consistente sobre o seu robô e sobre o processo de design utilizado, solicitamos uma breve apresentação. Um "Sumário executivo" é frequentemente usado por engenheiros para apresentar brevemente os elementos essenciais de um produto ou de um projeto. Em outras palavras, o SEDR visa dar aos juízes de Design do robô uma visão geral do robô e tudo o que ele pode fazer. O SEDR destina-se a ajudar a equipe a analisar de antemão quais são as informações mais importantes de serem compartilhadas com os juízes. O que você escolher compartilhar permitirá que os juízes avaliem sua equipe de forma efetiva e que o *feedback* dado seja mais útil.

Sua equipe decidirá quanto tempo será investido para desenvolver e praticar o SEDR, mas esse processo poderia levar algumas horas. O SEDR NÃO deve ser tão extenso ou demorado quanto o Projeto de Design.

Sua equipe apresentará o SEDR no início da sessão de avaliação do Design do Robô. A apresentação toda, incluindo a demonstração, não deve levar mais do que **4 (quatro) minutos**. Após a apresentação do Design do Robô, os Juízes farão perguntas para a equipe. Não é necessário fornecer uma versão escrita da SEDR para deixar com os juízes.

**Visão Geral:** O SEDR deve incluir os seguintes elementos: *Fatos sobre o Robô*, *Detalhes do Design* e uma curta *Demonstração*

**Fatos sobre o Robô:** Fale um pouco sobre o seu robô para os Juízes, como o número e tipos de sensores, detalhes da tração, número de peças e número de acessórios. Os juízes também gostariam de saber a linguagem de programação utilizada, o número de programas e a quantidade de memória usada por cada um deles. Fale também sobre qual missão foi completada de forma mais consistente.

## Detalhes do Design:

1. **Diversão:** Descreva a parte mais divertida ou interessante do design do robô, bem como as partes mais difíceis. Se o seu robô tiver um nome, diga quem escolheu e o que motivou a escolha. Se sua equipe tiver uma história divertida sobre o Robô, sintá-se à vontade para compartilhá-la.
2. **Estratégia:** Explique a estratégia e o raciocínio de sua equipe para a escolha e realização das Missões. Fale um pouco sobre o êxito do robô ao completar as missões escolhidas. Os Juízes talvez queiram ouvir sobre sua missão favorita e a razão para tal.
3. **Processo de Design:** Descreva como a equipe projetou o robô e que processo foi utilizado para melhorar o projeto ao longo do tempo. Fale rapidamente sobre como os diferentes membros da equipe contribuíram para o projeto e como todas as ideias foram incorporadas.
4. **Design da parte Mecânica:** Explique aos juízes a estrutura básica do robô, como vocês se certificaram de que o robô é durável e como tornaram a reparação ou adição/remoção de acessórios mais fácil. Explique aos Juízes como o robô se move (tração), e que acessórios e mecanismos ele usa para funcionar ou para completar missões.
5. **Programação:** Descreva como o robô foi programado para garantir resultados consistentes. Explique como os programas foram organizados e documentados. Mencione também se os programas usam sensores para saber (e garantir) a localização do robô na arena.
6. **Inovação:** Descreva qualquer característica do design do robô que você acredita ser especial, diferente ou particularmente inovadora.

**Lançamento Teste (Demonstração):** Se uma mesa do Desafio do Robô estiver disponível, faça uma demonstração do funcionamento do robô para os Juízes, realizando a(s) missão(ões) de sua escolha. Por favor, não complete um round inteiro com o robô; os Juízes precisam de tempo para fazer perguntas para a equipe.